

Dossier : Seniors et jeu excessif

Mardi après-midi 13h30 - deux dames dans la soixantaine arrivent au casino Barrière de Fribourg. Après les contrôles d'usage, direction les machines à sous en échangeant au passage un ou deux bonjours avec d'autres client-e-s. Des personnes comme ces deux dames, il semble y en avoir beaucoup à cette heure-là dans la salle du casino.

Une impression que confirme Stefano Carducci, responsable des mesures sociales et psychologue de formation au casino Barrière de Fribourg. Il observe que « **les jours de semaine durant la journée, les seniors¹ sont la principale clientèle du casino. Ils jouent quasi-exclusivement aux machines à sous et les femmes de cette tranche d'âge sont plus nombreuses que les hommes à venir jouer** ». Rien de bien étonnant à cela finalement puisque la retraite permet des horaires flexibles et les jeux de hasard sont un passe-temps pratiqué par beaucoup de personnes âgées comme en attestent différentes études. De plus, il semble que les seniors en retirent un bénéfice social non négligeable. Mais comme pour tous joueurs, la frontière entre plaisir et tourment, ou entre jeu récréatif et jeu excessif, est parfois ténue.

Portrait des joueurs seniors

Lotos² et loteries seraient les jeux privilégiés des seniors. Il suffit de pousser les portes d'une salle de loto un samedi soir pour s'en apercevoir. Concernant les jeux de casino, leur préférence va aux machines à sous. De façon générale, **les seniors privilégient les jeux de hasard purs où le joueur est passif** alors que les jeunes joueurs apprécient particulièrement les jeux combinant hasard et habileté (ou du moins perçus comme tels) pour lesquels ils sont actifs (poker, paris sportifs...).

En moyenne, **les personnes âgées ont débuté leur pratique de jeu plus tardivement que la population générale de joueurs**. Cela pourrait être notamment dû au fait que l'offre de jeux était bien moindre il y a quelques décennies. Les casinos étaient interdits en Suisse et le jeu online en était à ses balbutiements. De plus, les seniors accordent une grande importance au côté moral de la pratique des jeux. Les générations actuelles n'y ont toujours vu qu'un divertissement plutôt qu'un vice.

¹ Le terme « senior » dans ce dossier désigne les personnes de plus de 60 ans (définition de l'Organisation Mondiale de la Santé).

² On entend ici par « loto », ceux qui se font de manière physique à la criée, généralement d'une durée d'environ deux heures sur un après-midi ou un soir du weekend.

Si l'espérance de gain est une motivation forte pour tous les joueurs, cette caractéristique semble moins marquée chez les seniors que chez les plus jeunes. Il en irait de même pour ce qui est de chercher à « se refaire » ainsi que l'expérimentation de sensations fortes. **Il apparaît que les aspects sociaux du jeu sont le critère primordial pour les seniors**, ce qui expliquerait peut-être la majorité de joueurs excessifs seniors de type « vulnérables/émotionnels »³ comme le suggère une recherche canadienne.

Le jeu excessif chez les seniors

Population discrète, pour laquelle les problèmes d'addiction sont souvent tabous, **les recherches concernant les 60 ans et plus et le jeu excessif sont peu nombreuses**. Aucune recherche suisse à notre connaissance ne s'est intéressée aux problèmes de jeu excessif chez les personnes âgées. Certaines études menées dans des pays (aux caractéristiques socio-démographiques comparables) indiquent que la proportion de joueurs excessifs chez les seniors serait semblable à celle de la population générale alors que d'autres trouvent une prévalence de joueurs à risque plus élevée parmi les aînés. Malgré ces résultats contradictoires, **les 60 ans et plus présentent des caractéristiques spécifiques susceptibles d'accroître la probabilité de développer un problème de jeu**. Les seniors seraient donc une population sensible à cette problématique, tout comme les adolescents, les personnes dont le statut socioéconomique est bas ou les gens issus de l'immigration.

À l'âge de la retraite, diverses rentrées d'argent peuvent venir gonfler temporairement une fortune préexistante et consolider la rente AVS, telles que le retrait d'une partie de la prévoyance professionnelle (2^{ème} pilier), la prévoyance privée (3^{ème} pilier), un héritage ou encore la poursuite d'une activité lucrative à temps partiel. En conséquence, **certaines de ces personnes ont la possibilité de jouer pendant un temps relativement long avant d'avoir épuisé leurs ressources et que débutent les problèmes d'argent** qui vont mettre en lumière une pratique excessive de jeu.

Tous les jeux n'ont pas le même potentiel quant au risque de développer du jeu excessif. Lotos et loteries sont des jeux considérés comme « à faible risque » du fait de leurs caractéristiques (vitesse, gain espacé dans le temps, nombre de tirages limités). Au contraire, **les machines à sous et les loteries électroniques⁴ sont « à risque élevé »**. Cette distinction fait que des mesures préventives plus soutenues doivent être proposées pour ces derniers types de jeux.

³ Le chercheur Alex Blaszczyński a différencié 3 typologies parmi les joueurs pathologiques : les joueurs conditionnés, les joueurs vulnérables/émotionnels et les joueurs antisociaux/impulsifs.

⁴ Les loteries électroniques étaient anciennement dénommées « Tactilo ».

« Dans les Maisons de Jeu, le législateur a prévu la mise en place d'un programme pour protéger les clients contre l'addiction au jeu et les conséquences socialement dommageables », nous dit Stefano Carducci, en ajoutant que « cela nous permet de réagir dès l'apparition d'un comportement « à risque » se fondant sur une liste de critères comportementaux et financiers. Le tout est complété par une observation sur la fréquentation et les dépenses estimées, auxquelles s'en suit un entretien physique avec la personne. S'il y a un soupçon de comportement de jeu non maîtrisé, ou pas en lien avec ses déclarations et nos observations, il sera procédé à une demande de documents attestant l'état financier de la personne, qui peut déboucher, le cas échéant, jusqu'à une interdiction d'entrée sur l'ensemble des Maisons de Jeu Suisses ».

Retraite, deuil, isolement social : des facteurs de risque

La survenue d'un problème de jeu excessif est causée par l'interaction complexe de multiples facteurs. Certains sont communs à l'ensemble des joueurs, tels que la disponibilité des jeux sur le territoire. D'autres sont plus spécifiques aux seniors. On peut notamment citer :

- **L'isolement social.** La retraite, les décès de personnes de son réseau, le déclin physique ou encore l'indépendance des enfants sont autant de facteurs qui vont isoler une personne. Le jeu est alors perçu comme une activité sociale facile d'accès et permettant un moment d'évasion.
- **Le déclin cognitif.** Le vieillissement affecte, entre autres, la mémoire de travail, le traitement des informations, ainsi que les capacités d'inhibition, de planification et la prise de décision. La diminution de ces fonctions serait associée à des décisions plus impulsives et offrirait un terrain favorable aux problèmes de jeu.
- **Le ciblage fait par l'industrie du jeu.** Les seniors représentent un peu moins du quart de la population suisse. Ils ont du temps et des moyens financiers relativement bon. L'industrie du jeu ne s'y trompe pas. Aux Etats-Unis par exemple, il est fréquent que les maisons de retraite organisent avec des opérateurs de jeu des sorties régulières au casino ou à des sessions de Bingo⁵. En Suisse, bien que les pratiques ne soient pas aussi abusives, des prestations visant les seniors sont proposées. À titre d'exemple, le casino de Montreux organise des thés dansants ou encore des sessions gratuites de lotos.
- **La maladie de Parkinson.** Nous avons vu dans notre précédente Newsletter sur le [jeu excessif et Parkinson](#) que certaines classes de médicaments peuvent avoir des effets secondaires indésirables dont une augmentation de comportements compulsifs

⁵ Le Bingo est un jeu qui ressemble beaucoup à nos lotos (voir note de bas de page 2).

(jeux de hasard, achat, sexualité). L'âge moyen de détection de cette maladie étant de 60 ans, les seniors sont particulièrement concernés.

Chez les joueurs excessifs seniors, on note deux types de parcours. Il y a premièrement ceux qui ont toujours joué et qui ont intensifié leur pratique à l'âge de la retraite (plus de temps tout à coup). Deuxièmement, on retrouve des personnes qui n'ont commencé à jouer que lors de la sortie du monde du travail. Dans ce dernier cas, la pratique du jeu est souvent intensive.

On observe chez les joueurs excessifs seniors de fréquentes comorbidités et des consommations élevées de certaines substances. Ainsi, ils ont en moyenne plus de **problèmes médicaux**, des consommations d'**alcool** et de **tabac** plus élevées et des **troubles psychiques** plus fréquents. Ils sont également plus souvent divorcés, séparés ou veufs et en conflit avec leur famille. On constate donc, **pour les seniors comme pour l'ensemble des joueurs excessifs, que l'addiction au jeu est accompagnée de nombreux autres problèmes.**

Conclusion

Bien que les différentes études ne trouvent pas un taux de jeu excessif plus élevé chez les seniors, certaines caractéristiques propres au 3^{ème} âge en font une population vulnérable face au jeu. Tandis que l'isolement est le principal facteur de risque, le passage à la retraite et la perte du conjoint sont deux événements critiques de vie pouvant précipiter une pratique de jeu excessif. Lorsque ces éléments surviennent conjointement avec un changement de comportement de jeu ou le début de celui-ci, une attention particulière doit être portée à la personne afin de prévenir le jeu excessif et son cortège de conséquences négatives.

Sources

Blaszczynski, A., & Nower, L. (2002). A pathways model of problem and pathological gambling. *Addiction*, 97(5), 487-499.

Depierreux, F., Cremers, J., Skawiniak, E., Parmentier, E., Delvaux, V., & Garraux, G. (2013). Les troubles du contrôle des impulsions associés au traitement dopaminergique substitutif antiparkinsonien. *Revue Médicale de Liège*, 68(mai-juin), 221-225.

Desai, R. A., Maciejewski, P. K., Dausey, D. J., Caldarone, B. J., & Potenza, M. N. (2004). Health correlates of recreational gambling in older adults. *American Journal of Psychiatry*, 161(9), 1672-1679.

Erickson, L., Molina, C. A., Ladd, G. T., Pietrzak, R. H., & Petry, N. M. (2005). Problem and pathological gambling are associated with poorer mental and physical health in older adults. *International journal of geriatric psychiatry*, 20(8), 754-759.

Hope, J., & Havir, L. (2002). You bet they're having fun!: Older Americans and casino gambling. *Journal of Aging Studies*, 16(2), 177-197.

Moragas, L., Granero, R., Stinchfield, R., Fernández-Aranda, F., Fröberg, F., Aymamí, N., ... & Agüera, Z. (2015). Comparative analysis of distinct phenotypes in gambling disorder based on gambling preferences. *BMC psychiatry*, 15(1), 86.

Pattinson, J., & Parke, A. (2017). Gambling behaviour and motivation in British older adult populations: a grounded theoretical framework. *Journal of Gambling Issues*, (34).

Petry, N. M. (2002). A comparison of young, middle-aged, and older adult treatment-seeking pathological gamblers. *The Gerontologist*, 42(1), 92-99.

Pietrzak, Robert H., "Health and Psychosocial Correlates of Older Adult Problem Gambling" (2003). UCHC Graduate School Masters eses 2003 - 2010. 76.

Pittet, Y-K., Simon, O., & Besson, J. (2014). *Jeu excessif et personnes âgées*.

Tse, S., Hong, S. I., Wang, C. W., & Cunningham-Williams, R. M. (2012). Gambling behavior and problems among older adults: a systematic review of empirical studies. *Journals of Gerontology Series B: Psychological Sciences and Social Sciences*, 67(5), 639-652.

Vallerand, R. J., & Guay, F. (2009). Les jeux de hasard et d'argent chez les personnes âgées : état de la situation.

Vermeulen, O. G. E. (2011). *Jeu excessif chez les seniors*. Université de Nantes. Faculté de Médecine.

Wanner, P., Gabadinho, A., & Pecoraro, M. (2008). *La situation économique des actifs et des retraités*. Office fédéral des assurances sociales : diff.: OFCL, Vente de publications fédérales.